

ใบความรู้ เรื่อง SCAMPER

SCAMPER เป็นเทคนิคที่จะช่วยจุดประกายความคิดสร้างสรรค์ ช่วยสร้างแนวทางให้มีความคิดใหม่ ๆ เพิ่มขึ้นเหมาะกับงานที่ต้องการความหลากหลายของความคิด ซึ่งสามารถนำมาใช้ในการออกแบบแนวทางการปรับปรุงชิ้นงานให้มีความเหมาะสม หรือเกิดรูปลักษณะใหม่ของผลิตภัณฑ์

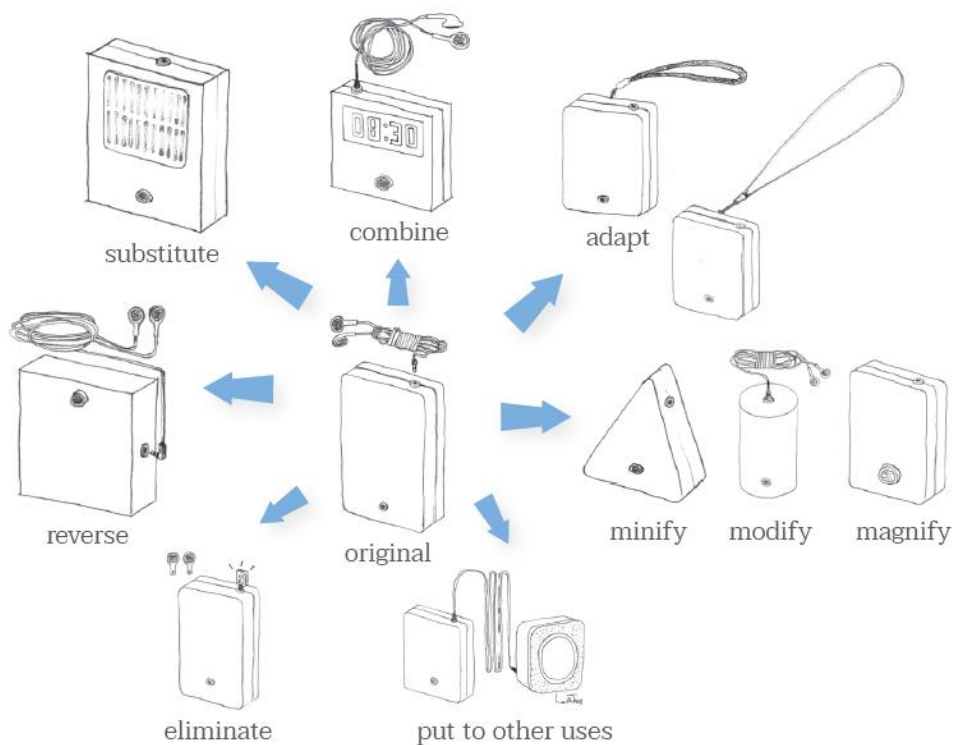
SCAMPER ประกอบขึ้นจากตัวอักษร ซึ่งสื่อความหมายถึงแนวคิดในการพัฒนาหรือปรับปรุง ดังนี้

- S = Substitute ทดแทน
- C = Combine นำมารวมกัน, ผสมผสาน
- A = Adapt ปรับให้เหมาะสม,
- M = Magnify ทำให้เพิ่มมากขึ้น, Modify ดัดแปลง, Minify ทำให้น้อยลง, ตัดหรือลดขนาดลง
- P = Put to Other Uses ประยุกต์ใช้ นำไปใช้งานอื่น ๆ
- E = Eliminate ตัด หรือลดส่วนที่ไม่จำเป็น
- R = Rearrange (or Reverse) จัดเรียงใหม่ หรือ ทำสิ่งที่ตรงกันข้าม

ตัวอย่างการนำแนวคิดเรื่อง SCAMPER มาใช้ในการพัฒนาหรือปรับปรุงผลิตภัณฑ์จากผลิตภัณฑ์

ต้นแบบ

การใช้ SCAMPER ในการพัฒนาและปรับปรุงเครื่องช่วยฟังจากอุปกรณ์ต้นแบบ



SCAMPER	การปรับปรุงเครื่องช่วยฟัง	ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ
การทดแทน (substitute)	เปลี่ยนแหล่งกำเนิดไฟฟ้าจากแบตเตอรี่ เป็นเซลล์สุริยะ	ช่วยลดค่าใช้จ่ายในการซื้อแบตเตอรี่
การผสมผสาน (combine)	นำนาฬิกาดิจิตอลมาประกอบเข้ากับอุปกรณ์	สามารถใช้เป็นอุปกรณ์ช่วยบอกเวลาได้ด้วย
การปรับให้เหมาะสม (adapt)	เปลี่ยนจากอุปกรณ์ตัวหนีบ มาเป็นสายคล้องคอ หรือสายคล้องมือ	สามารถพกพาอุปกรณ์ด้วยการคล้องคอ หรือคล้องมือ
การดัดแปลง (modify)	เปลี่ยนรูปทรงจากทรงสี่เหลี่ยมเป็นทรงกระบอก	ไม่มีมุมที่ก่อให้เกิดอันตราย
การย่อ/ลดขนาด (minify)	ลดขนาด และปรับรูปทรงจากสี่เหลี่ยมเป็นสามเหลี่ยม	ปรับเปลี่ยนรูปลักษณะให้ดูสวยงามโดดเด่น
การขยาย/เพิ่มขนาด (magnify)	ปรับอุปกรณ์รับเสียงเป็นไมโครโฟนที่มีขนาดใหญ่ขึ้น	มีความไวในการรับเสียงสัญญาณที่ดีขึ้น
การประยุกต์ใช้ หรือนำไปใช้กับงานอื่น (put to other uses)	เปลี่ยนจากหูฟังเป็นลำโพง	นำไปใช้เป็นเครื่องขยายเสียงได้
การตัดหรือลดส่วนที่ไม่จำเป็น (eliminate)	เปลี่ยนหูฟังแบบสาย เป็นหูฟังไร้สาย (wireless)	เกิดความสะดวกสบายในการใช้งาน
การจัดเรียงใหม่ (rearrange)	เปลี่ยนตำแหน่งของไมโครโฟน และตำแหน่งเสียบหูฟัง	ช่วยให้รับเสียงได้ดีขึ้น และเกิดความสะดวกในการใช้งาน